

“Exemplarialaiset-peli”

Yleiskatsaus

Tässä pelissä kohtaavat kaksi kulttuuria. Tavoitteena on pyrkiä ymmärtämään vieraan kulttuurin käyttäytymistä ja analysoida tapaamisten vaikutuksia. Insinööriryhmä menee eristäytyneeseen maahan opettamaan siltojen rakentamista. Tämän pelin lähteenä on käytetty peliä: “Derdian Game”.

Ohjeet

Osallistujat jaetaan **kahteen ryhmään, jossa molemmissa on naisia ja miehiä** (tai jos ryhmässä on vain toista sukupuolta, mieti muu keino, jolla exemplarialaisia voidaan erotella – esim. hiusten tai vaatteiden väri, tai anna tarroja, jotka osoittavat onko kyseessä miehen vai naisen rooli – voit olla luova! On tärkeää, että insinöörit pystyvät havaitsemaan exemplarialaisista kaksi eri ryhmää).

Puolet ryhmästä toimii insinööreinä, jotka pyrkivät opettamaan exemplarialaisille sillanrakentamista.

Molemmat ryhmät saavat ohjeet: yksi insinööreille ja exemplarialaisille (kts.alla)

- ❖ Ohjeita ei saa kertoa tai näyttää toiselle ryhmälle
- ❖ Molemmat ryhmät valmistautuvat eri tiloissa
- ❖ Jos koko ryhmässä on enemmän kuin 20 hlöä, osa osallistujista voi toimia tarkkailijoina, mutta heidänkään ei tulisi tietää ohjeita ennen pelin loppua.
- ❖ Tarkkailijoiden tulisi tehdä muistiinpanoja näkemästään ja kertoa havaintonsa pelin loppuksi.

Lisää ohjeita molemmille ryhmille:

<http://interfaithalliance.org/cms/assets/uploads/2016/09/Deridian-and-Engineers-Role-Playing.pdf>

Hyvä materiaali yhteenvetoa/palauteosioon:

<http://www.nonformality.org/wp-content/uploads/2006/03/derdians.pdf>