

“Exemplarianer-Spiel”

Überblick

Dieses Spiel ist die Simulation eines Zusammentreffens zweier Kulturen. Hier soll man den Zugang zu ausländischem kulturellem Verhalten finden und die Auswirkungen von Begegnungen mit einer fremden Kultur analysieren. Ein Team von Ingenieuren geht in ein anderes Land, um den Menschen dort beizubringen, wie man eine Brücke baut. Dieses Spiel wurde nach dem "Derdian Game" entwickelt.

Anleitung

Die TeilnehmerInnen werden in **2 gemischtgeschlechtliche Gruppen** aufgeteilt (wenn es nur männliche oder weibliche Mitglieder gibt, musst du einen anderen Weg finden, um sie von der Bevölkerung von Exemplaria zu unterscheiden – z. B. Haarfarbe, Farbe der Kleidung, oder mit Aufklebern, die anzeigen, ob die TeilnehmerInnen eine männliche oder weibliche Rolle einnehmen – du darfst kreativ sein! Es ist wichtig, dass die Ingenieure eine Möglichkeit haben, zwischen zwei verschiedenen Gruppen von Exemplariern zu unterscheiden).

Eine Gruppe von 5/10 Personen fungiert als Team von Ingenieuren, um die Exemplarianer zu lehren, wie man eine Brücke baut.

Jede Gruppe bekommt ganz gruppenspezifische Anweisungen: eine für die Ingenieure und eine für die

- ❖ Exemplarianer (siehe unten).
- ❖ Der anderen Gruppe darf diese Anleitungen nicht sehen.
- ❖ Jede Gruppe bereitet sich in einem getrennten Raum/an einem getrennten Ort vor.
- ❖ Bei mehr als 20 TeilnehmerInnen kann es auch Beobachtende geben, aber sie sollten die Anweisungen erst nach der Simulation kennenlernen.
- ❖ Die Beobachtenden sollten Notizen von dem machen, was sie sehen und davon am Ende der Simulation berichten.

Genauere Anweisungen und Rollen für beide Gruppen gibt es auf:

<http://interfaithalliance.org/cms/assets/uploads/2016/09/Deridian-and-Engineers-Role-Playing.pdf>

Eine weitere Quelle, gut geeignet für eine Nachbesprechung:

<http://www.nonformality.org/wp-content/uploads/2006/03/derdians.pdf>

