

### R.3

#### **Anleitung für Ingenieure**

Ihr seid eine Gruppe von Ingenieuren eines internationalen Unternehmens. Eure Firma hat gerade einen sehr wichtigen Vertrag mit der Regierung von Exemplaria unterschrieben, die Exemplarianer das Brückenbauen zu lehren. Es muss alles ganz schnell gehen (ihr habt nur 30 Minuten Zeit, die Exemplarianer das Brückenbauen zu lehren), ansonsten wird der Vertrag annulliert und ihr verliert eure Arbeit.

Exemplaria ist ein sehr bergiges Land und Exemplarianer brauchen viele Tage, um zur nächsten Stadt zu gelangen. Mit einer Brücke könnten Exemplarianer den Weg in 2 Stunden zurücklegen.

Aber denkt daran, ihr dürft die Brücke nicht selbst bauen, ihr müsst die Exemplarianer den Brückenbau LEHREN.

#### *Die Simulation spielen:*

1. Lest die Anleitung sorgfältig und entscheidet zusammen, wie ihr die Brücke bauen wollt.
2. Zwei Mitglieder eures Teams dürfen entsendet werden und mit den Exemplarianern für 3 Minuten Kontakt aufnehmen.
3. Ihr habt 10 Minuten, um ihren Bericht zu analysieren.
4. Dann geht eure Gruppe zu den Exemplarianern und lehrt sie den Brückenbau.

#### *Der Brückenbau:*

Die Brücke sollte zwei Stühle über eine Entfernung von 80 cm/31.5 Zoll verbinden. Sie muss stabil sein. Die Brückenteile müssen in Exemplarianen zugeschnitten und zusammengebaut werden, sodass die Exemplarianer alle Stadien des Baus kennenlernen.

Jedes Teil muss mit Stift und Lineal vorgezeichnet und mit einer Schere ausgeschnitten werden.

#### Diskussion der Herausforderungen bei der Kommunikation:

- a) Was habt ihr von der anderen Kultur gelernt?
- b) Welche Vermutungen hattet ihr?
- c) Welche Vermutungen erwiesen sich als irrtümlich?