

"Gra Egzemplarzy"

Przegląd

Ta gra jest symulacją spotkania dwóch kultur. Znajdź klucz do obcych zachowań kulturowych i przeanalizuj efekty wynikające ze zetknięcia się z obcą kulturą. Zespół inżynierów jedzie do innego kraju, aby nauczyć tamtejszych ludzi, jak budować most. Źródłem tej gry jest "Gra Derdiana".

Instrukcje

Podziel się na **2 mieszane grupy płci** (lub jeśli są tylko mężczyźni lub tylko kobiety, znajdź inny sposób na rozróżnienie pomiędzy populacją Exemplaria - np. kolor włosów, kolor ubrań, lub podaj naklejki informujące, czy uczestnicy przyjmują rolę męską czy żeńską - możesz być kreatywny! Ważne jest, aby inżynierowie potrafili rozróżnić dwie dystygowane grupy Exemplariów).

Jedna grupa składająca się z 5/10 osób działa jako zespół inżynierów, którzy uczą Exemplaria jak budować most.

Each Każda grupa otrzymuje instrukcje specyficzne dla swojej grupy: jedna dla inżynierów jedna dla Egzemplarów (patrz poniżej).

- ❖ Nie należy dzielić się instrukcjami z drugą grupą.
- ❖ Każda grupa przygotowuje się w oddzielnym pomieszczeniu/obszarze.
- ❖ Jeśli masz więcej niż 20 uczniów, możesz mieć obserwatorów, ale nie powinni oni znać instrukcji do czasu zakończenia symulacji.
- ❖ Obserwatorzy powinni robić notatki na temat tego, co widzą i informować o tym na koniec symulacji.

Więcej instrukcji i zasad dla obu grup:

<http://interfaithalliance.org/cms/assets/uploads/2016/09/Deridian-and-Engineers-Role-Playing.pdf>

Kolejny materiał, dobra część o odprawie:

<http://www.nonformality.org/wp-content/uploads/2006/03/derdians.pdf>