

“Exemplariánská hra”

Popis

Tato hra je simulací setkání dvou kultur. Najděte klíč k chování v cizí kultuře a analyzujte dopady setkání s cizí kulturou. Tým inženýrů odchází do jiné země, aby tam naučil lidi, jak stavět most. Zdrojem této hry je „hra Derdian“.

Instrukce

Rozdělte se na **2 smíšené skupiny pohlaví** (nebo pokud existují pouze muži nebo pouze ženy, najděte jiný způsob, jak rozlišit mezi populací Exemplarie - např. barva vlasů, barva oblečení nebo přiřadte nálepky, které indikují, zda mají účastníci mužskou nebo ženskou roli - můžete být kreativní! Je důležité, aby inženýři měli způsob, jak rozlišovat mezi dvěma skupinami Exemplariánů). Jedna skupina 5/10 lidí působí jako tým inženýrů, aby Exemplariii naučili, jak postavit most.

Každá skupina obdrží instrukce specifické pro danou skupinu: jedny pro inženýry a jedny pro Exemplariány (viz níže).

- ❖ Nesdílejte instrukce s druhou skupinou.
- ❖ Každá skupina se připravuje v oddělené místnosti/prostoru.
- ❖ Pokud máte více než 20 studentů, můžete mít pozorovatele, ale pokyny by měli znát až po simulaci.
- ❖ Pozorovatelé by si měli na konci simulace poznamenat, co vidí, a podat o tom zprávu.

Další instrukce a pravidla pro obě skupiny:

<http://interfaithalliance.org/cms/assets/uploads/2016/09/Deridian-and-Engineers-Role-Playing.pdf>

Další zdroj, zajímavá část o debriefingu:

<http://www.nonformality.org/wp-content/uploads/2006/03/derdians.pdf>