

## «Το παιχνίδι των Exemplarians»

### Επισκόπηση

Αυτό το παιχνίδι είναι μια προσομοίωση μιας συνάντησης δύο πολιτισμών. Βρείτε το κλειδί για την ξένη πολιτιστική συμπεριφορά και αναλύστε τις συνέπειες της συνάντησης με έναν ξένο πολιτισμό. Μια ομάδα μηχανικών πηγαίνει σε μια άλλη χώρα για να διδάξει στους ανθρώπους εκεί πώς να χτίσουν μια γέφυρα. Η πηγή αυτού του παιχνιδιού είναι το "Derdian Game".

### Οδηγίες

Δημιουργήστε **2 ομάδες** (ή αν υπάρχουν μόνο άντρες ή μόνο γυναίκες, βρείτε έναν διαφορετικό τρόπο για να ξεχωρίσετε τον πληθυσμό της Exemplaria - π.χ. το χρώμα των μαλλιών, το χρώμα των ρούχων ή ετικέτες που υποδεικνύουν αν οι συμμετέχοντες παίρνουν ένα ρόλο αρσενικού ή θηλυκού - μπορείτε να είστε δημιουργικοί! Είναι σημαντικό οι μηχανικοί να έχουν έναν τρόπο διαφοροποίησης μεταξύ δύο ομάδων Exemplarians).

Μια ομάδα 5/10 ατόμων έχει τον ρόλο των μηχανικών που μαθαίνουν στην Exemplaria πώς να χτίσει μια γέφυρα.

Κάθε ομάδα λαμβάνει συγκεκριμένες οδηγίες:

- ❖ Οδηγίες για Μηχανικούς και οδηγίες για Exemplariars (δείτε πιο κάτω).
- ❖ Μην μοιραστείτε τις οδηγίες σας με την άλλη ομάδα.
- ❖ Κάθε ομάδα προετοιμάζεται σε διαφορετική αίθουσα.
- ❖ Αν έχετε περισσότερους από 20 μαθητευόμενους μπορείτε να έχετε παρατηρητές, αλλά δεν πρέπει να γνωρίζουν τις οδηγίες μέχρι μετά την προσομοίωση.
- ❖ Οι παρατηρητές θα πρέπει να σημειώνουν αυτό που βλέπουν και να το αναφέρουν στο τέλος της προσομοίωσης.

**Περισσότερες οδηγίες και πληροφορίες και για τις δυο ομάδες:**

<http://interfaithalliance.org/cms/assets/uploads/2016/09/Deridian-and-Engineers-Role-Playing.pdf>

Ακόμα μια πηγή, ιδανική για συζήτηση:

<http://www.nonformality.org/wp-content/uploads/2006/03/derdians.pdf>