

<p>Αυτό συμβαίνει 3 φορές, έτσι ώστε στο τέλος κάθε άτομο να έχει 3 πορτρέτα στο χέρι του (τα 3 πορτρέτα θα τον αναπαριστούν και θα είναι ζωγραφισμένα από διαφορετικούς συμμετέχοντες). Ακολουθως, όλοι οι συμμετέχοντες κάθονται σε κύκλο. Κάθε συμμετέχων επιλέγει το αγαπημένο του πορτρέτο και το παρουσιάζει στην ομάδα. Ο στόχος αυτού του παιχνιδιού είναι να γνωριστούν οι συμμετέχοντες μεταξύ τους. Το κόλπο είναι ότι οι κανόνες είναι δύσκολοι και όλοι κάνουν εξίσου «κακό» πορτρέτο. Έτσι, όλοι συνειδητοποιούν ότι κανείς δεν είναι τέλειος και ότι είναι εντάξει να μοιραστούν τις ιδέες και τις σκέψεις τους, ακόμα κι αν δεν είναι ακόμη τέλεια διατυπωμένες και ξεκάθαρες.</p>		<p>Ραδιόφωνο για μουσική</p> <p>Beamer, Laptop και οθόνη</p>	
<p>Δραστηριότητα 2: Γόρδιος δεσμός</p> <p>Οι συμμετέχοντες στέκονται σε ένα κύκλο και κλείνουν τα μάτια τους. Στη συνέχεια, απλώνουν το χέρι τους στη μέση έτσι ώστε κάθε ένας να κρατάει το χέρι ενός ξένου. Τότε ανοίγουν τα μάτια τους. Ο σκοπός του παιχνιδιού είναι να λύσουν τον «κόμπο χεριών» που δημιουργήθηκε, χωρίς να αφήσουν τα χέρια. Στο τέλος του παιχνιδιού, ο γόρδιος δεσμός μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως μια μεταφορά για ένα κοινωνικό δίκτυο, κάτι που χρησιμεύει ως μετάβαση στο επόμενο θέμα.</p>	<p>5 Λεπτά</p>		<p>Οι συμμετέχοντες θα λάβουν μέρος σε όλες τις ομαδικές δραστηριότητες</p>

<p>Δραστηριότητα 3: Σύντομη εισαγωγή στην εμπλοκή και τα μέσα κοινωνικής δικτύωσης</p> <p>Ορισμοί κοινωνικών δικτύων και κοινωνική δέσμευση. Η δύναμη των κοινωνικών δικτύων. Offline και online κοινωνικά δίκτυα. Στρατηγικές δέσμευσης. Τι σημαίνει εμπλοκή μέσα στο πλαίσιο του έργου EXEMPLAR.</p>	<p>15 λεπτά</p>	<p>Beamer, Laptop, παρουσιαστής</p>	<p>Οι συμμετέχοντες θα λάβουν μέρος σε όλες τις ομαδικές δραστηριότητες</p>
<p>Δραστηριότητα 4: Δημιουργία προσωπικής κάρτας δικτύου</p> <p>Η κάρτα δικτύου είναι ένα διαγνωστικό εργαλείο που απεικονίζει οπτικά το κοινωνικό περιβάλλον ενός ατόμου με απλό τρόπο.</p> <p>Όλοι οι συμμετέχοντες λαμβάνουν ένα πρότυπο κάρτας δικτύου. Το άτομο «άγκυρα», το άτομο που δημιουργεί την κάρτα δικτύου, βρίσκεται στο κέντρο. Τα μεμονωμένα άτομα στο δίκτυο καταγράφονται στη συνέχεια ως σημεία - όσο πιο κοντά είναι στο κύριο άτομο, τόσο πιο έντονη είναι η σχέση. Δύο άτομα που συνδέονται μεταξύ τους συνδέονται με μια γραμμή. Η κάρτα δικτύου έχει διαφορετικά τμήματα (οικογένεια, φίλοι / ζώα, σχολείο / εργασιακός χώρος, θεσμική υποστήριξη), έτσι ώστε να μπορείτε να δείτε, πού είναι οι επαφές έντονες και πού λείπουν. Χρησιμοποιώντας διαφορετικά χρώματα, οι συμμετέχοντες μπορούν επίσης να επισημάνουν εάν οι επαφές είναι προσωπικές</p>	<p>45 λεπτά</p>	<p>Πρότυπο για κάρτες δικτύου, πένες</p>	<p>Οι συμμετέχοντες θα λάβουν μέρος σε όλες τις ομαδικές δραστηριότητες</p>

IO1 – Integration Leaders Curriculum
 Lesson Plan M5. Unit 5.1. Social Networks and Engagement Strategies



<p>ή ψηφιακές ή και οι δύο. Μετά την Δραστηριότητα μερικοί άνθρωποι μπορούν να παρουσιάσουν οικειοθελώς τις κάρτες δικτύου τους και οι άλλοι συμμετέχοντες μπορούν να υποβάλουν ερωτήσεις (π.χ. σε ποιες ενότητες θέλετε να διευρύνετε το δίκτυό σας, είστε πολλαπλασιαστής στο προσωπικό σας δίκτυο;)</p>			
<p>Διάλειμμα</p>	<p>20 λεπτά</p>	<p>Νερό, καφές, τσάι, μπισκότα</p>	
<p>Συνολική Διάρκεια Ενότητας</p>		<p>2 ώρες</p>	