

EXEMPLAR

**Υποδειγματικοί Νέοι Ηγέτες
Ένταξης των Μεταναστών**

Ενότητα 8: ΤΠΕ και Μέσα Κοινωνικής Δικτύωσης

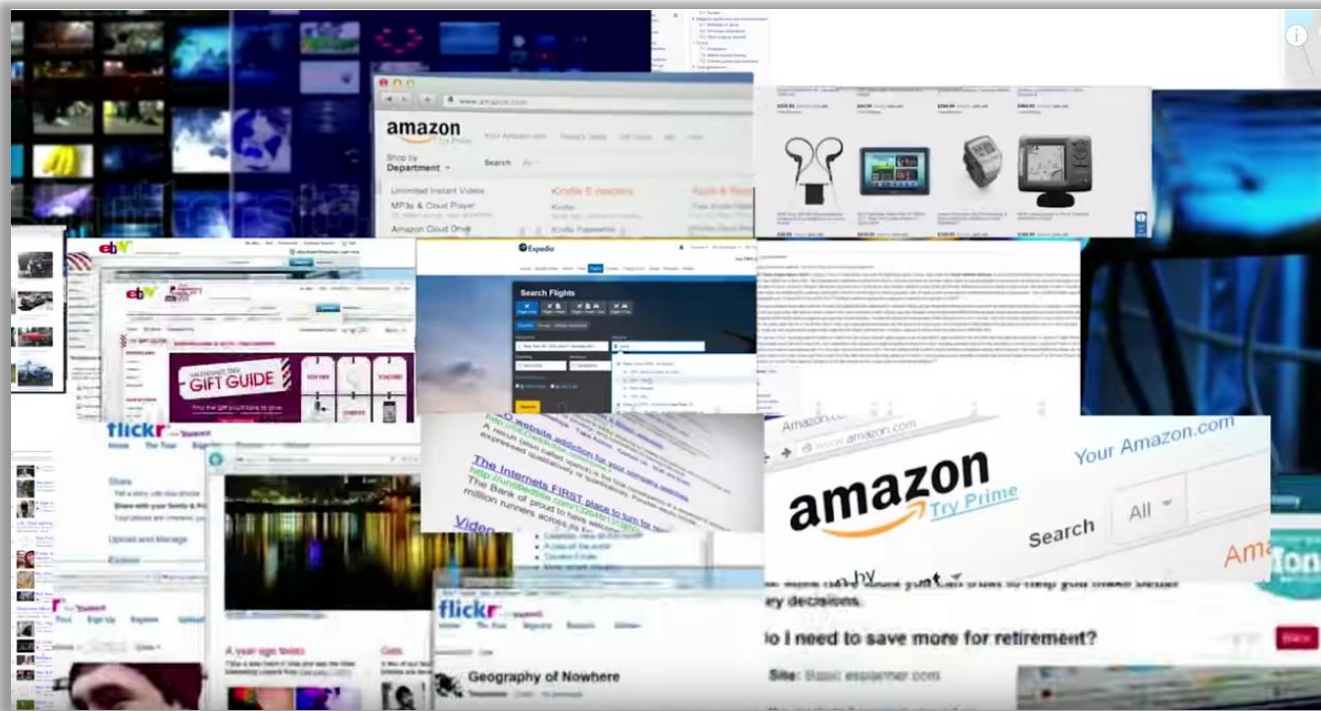
Ο Οδηγός Διαδικτύου του EXEMPLAR. Μια ιστορία για Μέσα Κοινωνικής Δικτύωσης, Trolls, και Ψευδείς Ειδήσεις.

Καλωσορίσατε στο Διαδίκτυο!

- ⊠ Το Διαδίκτυο ή ο Παγκόσμιος Ιστός έχει γίνει ένα κρίσιμο κομμάτι της επαγγελματικής και ιδιωτικής ζωής μας.
- ⊠ Πώς λειτουργεί; Πώς ξεκίνησε; Πώς εξελίχθηκε; Ας ανακαλύψουμε!



Τί είναι το Διαδίκτυο;



Βασικά στοιχεία για την εξέλιξη του Διαδικτύου

- ⊠ Ξεκίνησε το 1970 στις Η.Π.Α.
- ⊠ Κύριος στόχος ήταν η ανταλλαγή πληροφοριών σε ένα γρήγορο και αποκεντρωμένο δίκτυο
- ⊠ Ελεγχόμενο από κανέναν αλλά και από όλους
 - ⊠ Κάθε χρήστης έχει ευθύνη όσον αφορά τη συμπεριφορά του και την αναφορά παράνομων δραστηριοτήτων.

Πώς εξελίχθηκε το Διαδίκτυο;



WEB 1.0

Ο στατικός ιστός πληροφοριών „read-only“
1989-2005



WEB 3.0

Ο σημασιολογικός ιστός „read-write-execute“
since 2016



WEB 2.0

Ο κοινωνικός ιστός „read-write“
2004-2016

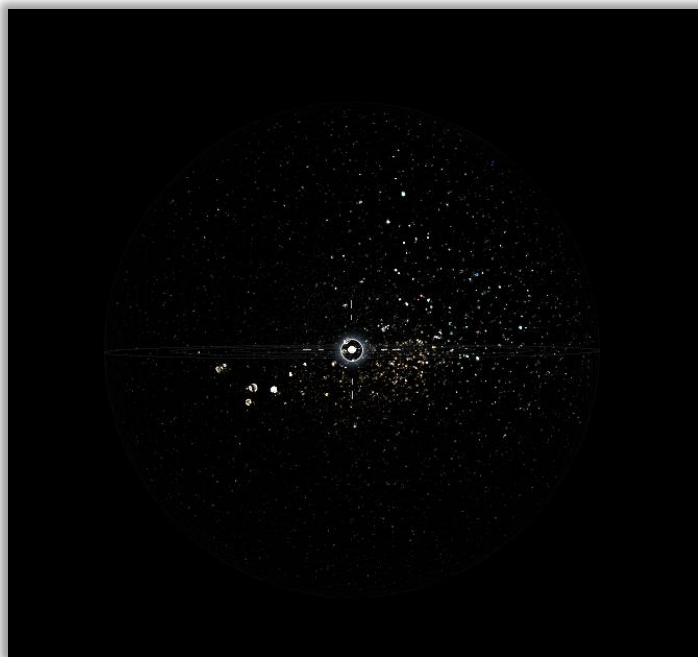


WEB 4.0

Ο έξυπνος ιστός(TN)
„read-write-concurrency“
from 2020 onward

Πώς μοιάζει το Διαδίκτυο;

Διαδίκτυο το 1996



Διαδίκτυο το 2016



- ☒ Τι είδους ιστοσελίδες γνωρίζετε και χρησιμοποιείτε;
- ☒ Ποια δίκτυα κοινωνικής δικτύωσης χρησιμοποιείτε και για ποιους σκοπούς;

Ζώνη Μέσων Κοινωνικής Δικτύωσης



- ❑ Οι τομείς δημιουργούν συστοιχίες ανάλογα με τον τρόπο που σχετίζονται μεταξύ τους.
- ❑ Το ίδιο φαινόμενο συμβαίνει σε κάθε τομέα, καθώς η Τεχνητή Νοημοσύνη αναλύει την ηλεκτρονική μας συμπεριφορά.

Το κόστος των Μέσων Κοινωνικής Δικτύωσης

- ⊠ Είναι τα Μέσα Κοινωνικής Δικτύωσης δωρεάν;
 - Όχι πραγματικά. Πληρώνουμε με τα προσωπικά μας δεδομένα.
 - Μπορεί να έχετε ακούσει για τα "μεγάλα δεδομένα" και τη χρήση τους για μάρκετινγκ.
 - Τα μεγάλα δεδομένα φέρνουν τεράστιο κέρδος στους φορείς εκμετάλλευσης / ιδιοκτήτες ιστότοπων.

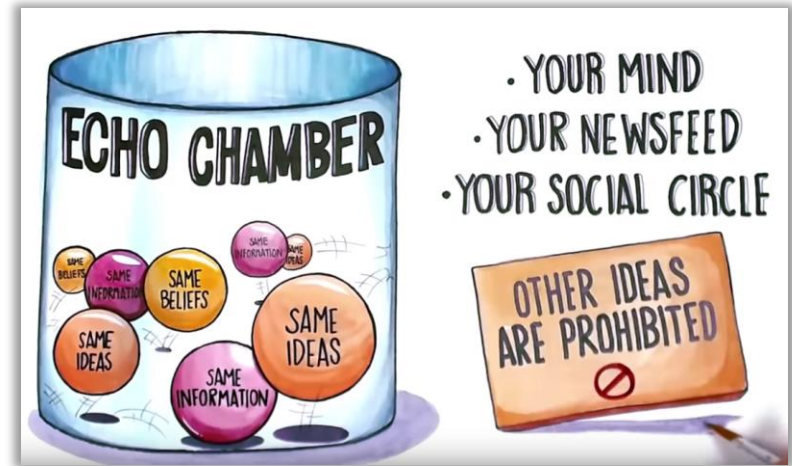
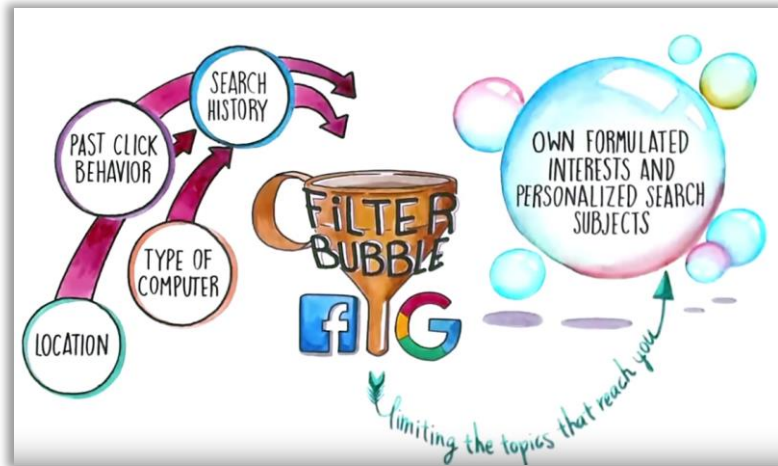
Το κόστος των Μέσων Κοινωνικής Δικτύωσης II

- ❑ Ειδικά στα δίκτυα κοινωνικών μέσων, η ηλεκτρονική μας συμπεριφορά είναι πολύ παρατηρήσιμη.
- ❑ Οι αλγόριθμοι προτιμούν να μας δείχνουν περιεχόμενο παρόμοιο με το περιεχόμενο που καταναλώνουμε.
- ❑ Γιατί; Λόγω διαφημίσεων και κερδών.

Μπορείτε να σκεφτείτε ένα παράδειγμα;

Filter Bubbles και Echo Chambers

- ⊠ Η συχνή συμπεριφορά ενισχύει τη δική μας φούσκα φίλτρων και ο θάλαμος των ηχώ ενισχύει τις απόψεις μας..



Filter Bubbles και Echo Chambers II

Filter Bubble

- ⊠ Περιορισμένη προσφορά πληροφοριών με βάση την ατομική μας συμπεριφορά στο διαδίκτυο
- ⊠ "Σκέψη μέσα στο κουτί"

Echo Chamber

- ⊠ Η ενίσχυση των υφιστάμενων απόψεων, ιδεών, πεποιθήσεων καθώς η φούσκα φίλτρων υποστηρίζει τώρα τη ροή πληροφοριών από το "έξω".

Έχετε προσέξει κάτι παρόμοιο; Πώς;

- ⊠ Και τα δύο περιγράφουν το ίδιο φαινόμενο.
- ⊠ Και τα δύο δημιουργούνται από τη δική μας συμπεριφορά.
- ⊠ Και τα δύο μας εμποδίζουν να μάθουμε νέα πράγματα.
- ⊠ Και τα δύο είναι μερικές φορές επικίνδυνα.
- ⊠ Αλλά: Και τα δύο μας βοηθούν στην πλοήγηση του τεράστιου διαδικτυακού σύμπαντος.
- ⊠ → **Επεκτείνετε ενεργά τις πηγές ειδήσεών σας και κοιτάξτε πέρα από τον ορίζοντα σας για να ξεφύγετε από τη φούσκα.**

Κίνδυνοι των Κοινωνικών Δικτύων

- ✘ Εκτός από τις Φυσαλίδες, ποια άλλα θέματα θα μπορούσατε να συναντήσετε κατά τη διάρκεια της περιήγησης στο Διαδίκτυο;

TROLL MAKE INTERNET MAD.
TROLL LIKE ANGER.
TROLL WANT PEOPLE AS
MISERABLE AS TROLL.



- ☒ Ορισμένες απειλές είναι **επικίνδυνες**:
 - ☒ phishing, κλοπή ταυτότητας, hacking, ιούς, ...

- ☒ Ορισμένες απειλές είναι **πιθανώς επικίνδυνες**:
 - ☒ ψεύτικα νέα, ψεύτικες ταυτότητες, παρακολούθηση ...

- ☒ Ορισμένες απειλές **προσβάλλουν και ενοχλούν**:
 - ☒ διαδικτυακοί τρόλς, παρενόχληση στον κυβερνοχώρο ...

Πώς να συμπεριφέρεστε στον Παγκόσμιο Ιστό

- ⊠ Υπάρχουν ορισμένοι κανόνες για τη συμπεριφορά σε μια διαδικτυακή κοινότητα.
- ⊠ Online ηθική ή εθιμοτυπία = "Netiquette"
- ⊠ Ας δούμε αν είστε πρότυποι πολίτες του Διαδικτύου (= netizens)

Παιχνίδι: "Ποτέ δεν έχω κάνει"

Παιχνίδι: "Ποτέ δεν έχω..."

- ☒ ... μοιραστεί δημόσια μια εικόνα χωρίς να παραθέσω την πηγή
- ☒ ... προσβάλλει κάποιον online
- ☒ ... μοιραστεί νέα χωρίς να τα ελέγγω
- ☒ ... ανεβάσει μια φωτογραφία / βίντεο κάποιου χωρίς τη συγκατάθεσή τους

Παιχνίδι: "Ποτέ δεν έχω κάνει"

- ⊠ Ποιος έχει 2 ή 3 εμβλήματα;
 - ⊠ Τέλεια! Είσαι υπόδειγμα διαδικτυακού πολίτη!

- ⊠ Ποιος έχει 0-1 εμβλήματα;
 - ⊠ Γιατί το έκανες;
 - ⊠ Θα το ξανάκανες;

Netiquette III – Επτά βασικοί κανόνες

1. Θυμηθείτε τον άνθρωπο πίσω από την οθόνη
2. Συμπεριφερθείτε στο διαδίκτυο, όπως θα κάνατε εκτός σύνδεσης
3. Γνωρίστε πού βρίσκεστε (πλαίσιο)
4. Σεβαστείτε τον χρόνο και την ικανότητα των άλλων ανθρώπων
5. Επωφεληθείτε από την ανωνυμία σας
6. Σεβαστείτε την ιδιωτικότητα των άλλων
7. Συγχωρήστε τα έντιμα λάθη και τις πολιτισμικές διαφορές

Ομαδική Δραστηριότητα – Υποδείγματα Netizens

- ❑ Ποια χαρακτηριστικά έχει ένα υπόδειγμα Netizen;
- ❑ Τί είδους συμπεριφορά επιδεικνύει ένα υπόδειγμα Netizen;
- ❑ Πώς αντιμετωπίζει ένα υπόδειγμα Netizen τις ψεύτικες ειδήσεις, τους τρολς, τους νταήδες και άλλες προκλήσεις;;
- ❑ Ποιες είναι οι φιλοδοξίες και οι στρατηγικές σας για να καταστήσετε το Διαδίκτυο ένα καλύτερο μέρος για όλους;

Συμφωνία υποδείγματος Netizen

- ⊠ Τι σας φάνηκε πιο ενδιαφέρον σήμερα;
- ⊠ Τι είδους συμπεριφορά θα υιοθετήσετε για να γίνετε μοντέλο netizen;

Ευχαριστώ για τη
συμμετοχή σας!



exemplar



SUSTAINABLE EDUCATION
SEAL
CYPRUS
ACTIVE LEARNING



 HUBKARELIA

INNEO

 The Rural Hub

